

Službena pravila 'Battle Royale: Playerunknown's Battlegrounds Championship':

Prijave

Prvo prijavljenih 450 sretnika koji emailom potvrde svoje sudjelovanje biti će raspoređeno u 6 skupina. Svaka skupina igrati će 4 online kvalifikacijska meča. 48 najboljih natjecatelja kvalifikacija (8 po skupini) biti će pozvano na sudjelovanje u finalu, te će uz CholaPC i Spreezyja imati okršaj snaga za veliku novčanu nagradu!

Prijave su otvorene od 1.12. do 10.12.2018. Prijavljeni i potvrđeni sudionici dobiti će informacije o kvalifikacijama putem emaila. Informacije ćemo isto tako podijeliti na našoj web stranici pubg.gg.me, našem [Facebooku](#) i [Discordu](#).

Prisustvo na našem [Discord serveru](#) je OBAVEZNO za sve natjecatelje prije i tijekom trajanja kvalifikacija, pošto će na njemu biti objavljivane sve bitne obavijesti, lozinke servera i vremena starta svakog gamea.

Finale

Finale će se igrati 15.12. u Cineplexxu City Center one Zagreb East uz visoko pokroviteljstvo Samsunga, Sancta Domenice, Optima Telekom, Cineplexxa, City Centera one, Mikronis računala, White Shark periferije, Hell energetskog pića i Polleo Sport-a.

Finale će se igrati na Mikronis računalima koji sadrže i3 8100, 8gb rama, GTX 1060, 240gb ssd. Monitori će osigurati Samsung, a periferija na kojoj će se igrati je White Shark. Natjecatelji imaju pravo donijeti svoju periferiju na veliko finale 15.12.2018.

Stream

Kvalifikacije i mečevi biti će streamani na [Good Game Global Youtube-u](#), [Spreezy kanalu](#), [CholaPC](#) kanalu.

Mapa

U svakoj iteraciji natjecanja, na kvalifikacijskim mečevima će se igrati kombinacija 3xErangel i 1xMiramar.

Natjecatelji i ponašanje

Svaka povreda dostojanstva ostalih natjecatelja, pod čime mislimo na online i offline ponašanje, verbalno i neverbalno, biti će kažnjeno instant izbacivanjem s natjecanja.

Od natjecatelja se očekuje fair-play, razumijevanje za moguće tehničke poteškoće i poštivanje drugih natjecatelja

In-game nazivi likova koji sadrže diskriminacijske nazive, biti će automatski diskvalificirani.

Potrebno je imati uključen replay cijele igre tokom trajanja turnira. U slučaju traženja snimke, potrebno ju je dostaviti adminu. U slučaju nedostavljanja snimke, slijedi ban s turnira.

Raspored igranja

Prvih 450 natjecatelja koji potvrde svoje sudjelovanje na turniru dobiti će na svoju email adresu informacije o vremenu održavanja njihovih kvalifikacija.

Svi natjecatelji imaju vlastitu odgovornost biti u punoj pripravnosti 20 minuta prije početka meča.

Prvi mečevi kvalifikacija će, ukoliko ne bude tehničkih poteškoća, početi na puni sat.

Sva 4 kvalifikacijska meča igrati će se jedan za drugim.

Tehničke poteškoće

Svi natjecatelji odgovorni su za vlastite tehničke mogućnosti po pitanju spajanja na server, rada računala i ostalih faktora koji utječu na kvalitetu igre i mogućnost sudjelovanja. Server neće biti ponovno pokrenut zbog ne-spajanja natjecatelja. Natjecatelj ima pravo spojiti se na server nakon početka meča ukoliko je pri pokretanju meča bio u lobby-ju, te mu igra dopušta ponovno spajanje.

Ukoliko se igrač nije uspio spojiti na vrijeme na server, ili mu je igra tokom meča prekinuta radi tehničkih poteškoća, ima se pravo spojiti na idući meč.

Pad servera

Tehničke poteškoće su normalan dio svakog online i offline natjecanja te ćemo dopustiti 10min nakon server restart-a kako bi se svi igrači uspjeli ponovno spojiti. Bodovanje kreće od nule za taj meč.

Natjecatelji

Svi natjecatelji moraju biti stariji od 13 godina.

Natjecatelj se smije natjecati samo jednim igračkim profilom u svom vlasništvu. Više od jedne prijave rezultirati će diskvalifikacijom.

Natjecatelji smiju koristiti isključivo vlastite Steam i PUBG račune/profile.

Varanje

Bilo koji pokušaj korištenja ESP, radar hack, wallhack, speedhack, aimhack, hitbox manipulacije, teleportacije, korištenje bugova radi ostvarivanja prednosti, editiranje datoteka igre radi micanja elemenata, makroi, software trećih strana (ReShade, SweetFX, VibranceGUI...), korištenje računara koji su bannani od strane PUBG Corp ili Battleye rezultirati će trenutnom diskvalifikacijom i doživotnom zabranom natjecanja na Good Game Global eventima, turnirima i natjecanjima.

Server i bodovi

Team: Solo1P

Restrikcija kamere: FPP (prvo lice)

Vrijeme: sunčano

Crvena zona: isključena

Javni spectatori: isključeno

Igrači koji izgube neće imati mogućnost spectateanja.

Flare gun: 0x

Level 3 helmet: 0x

Bodovni sustav za osvojeno mjesto:

- #1 200p
- #2 160p
- #3 140p
- #4 130p
- #5 120p
- #6 110p
- #7 100p
- #8 90p
- #9 80p
- #10 75p
- #11 70p
- #12 65p
- #13 60p
- #14 55p
- #15 50p
- #16 45p
- #17 40p
- #18 35p
- #19 30p
- #20 25p
- #21 20p
- #22-23 15p
- #24-26 10p

- #27-30 5p
- #31> 0p

Killovi:

- 16p

Ukoliko 2 natjecatelja završe s jednakim brojem bodova, pobijediti će onaj sa višom prosječnom rang pozicijom na kraju 4 odigrana meča.

Circle Settings Erangel & Miramar

Circle Number	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
1	90	300	300	0,4	0,35	0,5	0
2	0	140	140	0,6	0,57	0,56	0
3	0	90	140	1	0,57	0,56	0
4	0	80	140	3	0,6	0,56	1
5	0	70	110	5	0,6	0,56	0
6	0	70	100	7	0,65	0,56	0
7	0	70	80	10	0,65	0,56	0
8	0	60	60	15	0,65	0,56	1
9	0	30	120	20	0,001	10	0

Map specific settings for Erangel

- Assault rifles: 1,5x
- Sniper rifles: 1.3x
- DMR rifles: 1.3x

Map specific settings for Miramar

- Assault rifles: 1.5x
- Sniper rifles: 1.3x
- DMR rifles 1.3x

Organizatori imaju pravo dorade pravila.